

KT68 智慧屏驱动说明书

目录:

一、驱动界面功能介绍	2
二、配置文件: 按键功能定义界面	3
三、宏管理器: 宏指令设置界面	6
四、灯效模式: 默认灯效设置	9
五、用户灯光: 设置自定义常亮灯效	11
六、自定义灯光: 设置自定义特殊灯效	12
七、音乐律动: 音乐律动灯效	14
八、点阵灯效组: 点阵屏显示设置面板	16

一、驱动界面功能介绍

驱动管理界面：下图为设备未连接界面，界面无法操作无法使用，驱动使用需要设备在有线模式下连接电脑才能操作（注意拨动开关要拨到有线模式）；



下图为设备已连接界面，点击左侧状态栏即可切换功能界面



二、配置文件：按键功能定义界面，界面分为三个区域



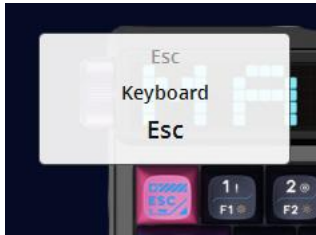
1. 方案设置区域：编辑配置方案



2. 按键设置区域：编辑按键功能



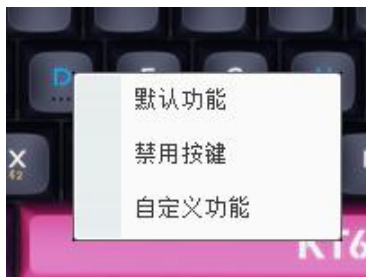
①将鼠标移至对应按键上方，会出现字符功能查看面板



Esc 按键默认功能

Esc 当前按键功能

②右键点击按键，会出现功能设置面板



*自定义功能：可自行选择按键触发的功能



*功能修改过的按键，在按键设置区域里的字符会显示成蓝色



3.功能快速选择区域：快速定义按键功能区域



先选择按键设置区域的指定按键并左键点击选中，按键颜色会变成蓝色



随后点击下方的功能快速选择区域中指定的按键功能，便可快速切换按键功能

*  回到桌面

*  切换点阵屏灯效（只能在有线连接状态下切换灯效，无线连接时按键无功能）

三、宏管理器：宏指令设置界面，界面分为四个区域



1. 方案设置区域：编辑配置方案



①基础命令：

新建：新建宏

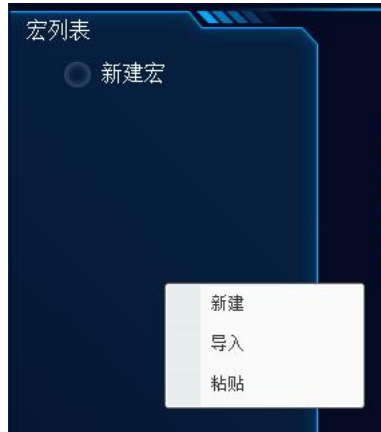
删除：删除宏

复制：复制宏

导入：导入外部宏

导出：将宏导出到外部

②宏列表空白处右键：



新建：新建宏

导入：导入外部宏

粘贴：粘贴复制宏

2. 宏录制：宏录制设置



记录延时：记录录制时的按键延时

无延时：不记录录制时的按键延时

默认演示：录制时选择固定按键延时


录制：开始录制





停止录制：停止录制

3. 宏记录列表：查看录制的宏指令并调整宏



 删除：选定事件/延时后，删除该项目

 向上移动：点击上移选中项目

 向下移动：点击下移选中项目

4. 插入时间：在录制后的宏列表中编辑



在这之前插入事件/在这之后插入事件：在宏记录列表中选定的项目前/后插入事件

宏指令使用方法：

录制完宏指令后，前往配置文件面板，选择对应按键后，单击右键打开控制面板并选择自定义

义按键，在按键类型中找到对应的宏定义



四、灯效模式：默认灯效设置



1. 灯效列表：默认灯效列表



2. 灯效预览界面：预览灯效



3.灯效调节界面：设置灯效



随机颜色

随机颜色：设置随机颜色，部分灯效可关闭



颜色选择：可选择色盘中的颜色或输入 RGB 数值调整灯效颜色



灯光亮度/动画速度：调整灯效亮度/速度

五、用户灯光：设置自定义常亮灯效



1. 方案列表：列表设置

2. 灯效布局预览/选择面板：预览灯效并选择自定义的按键



☐ 全选

全选：选择所有按键

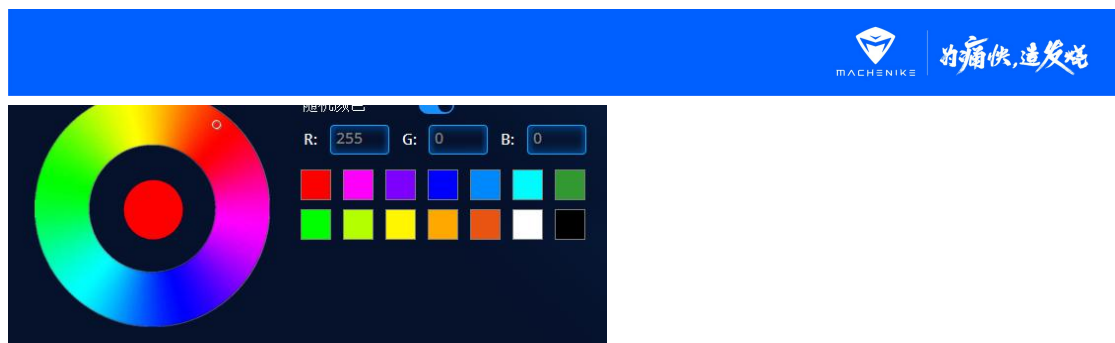
☐ 数字

数字：选择所有数字键

☐ WASD

WASD：选择 WASD 键

3. 颜色选择：可选择色盘中的颜色或输入 RGB 数值调整灯效颜色



用户灯光使用方法：

单击选择按键后，选择颜色，最后点击应用将灯效应用到对应的按键位置，选中后按键周围会出现选中效果（单次应用只能设置一个按键，若有多键需求请多次选择并应用）



六、自定义灯光：设置自定义特殊灯效



1. 方案列表：列表设置



2. 灯效列表：可选自定义灯效列表



3. 灯效布局预览/选择面板：预览灯效并选择自定义的按键



4. 颜色选择：可选择色盘中的颜色或输入 RGB 数值调整灯效颜色



自定义灯效使用方法:

单击选择按键或快速选择按键后，选择指定的灯效模式（部分灯效支持颜色选择），最后点击应用将灯效应用到对应的按键位置（单次应用只能设置一个按键，若有多键需求请多次选择并应用）

七、音乐律动：音乐律动灯效



1. 方案列表



2. 预览界面



3. 设置界面



可视化模式：选择音乐律动灯效



振幅：设置律动振幅强度



背景模式：选择背景



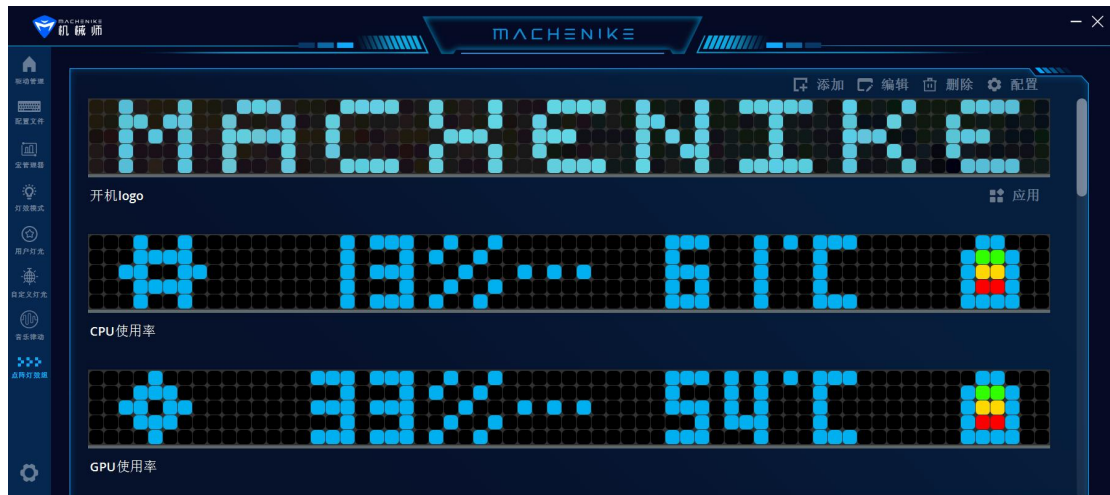
背景亮度：设置背景亮度



***音乐律动模式需要在有线模式下才可使用，且使用时需要电脑端播放音频才能显示出灯效**

*音乐律动与点阵屏的音乐律动灯效显示只可二者选其一显示，无法同时显示

八、点阵屏灯效：点阵屏显示设置面板，界面分为两个区域



1. 灯效设置区域



添加 添加：添加灯效

编辑 编辑：编辑灯效

删除 删除：删除灯效

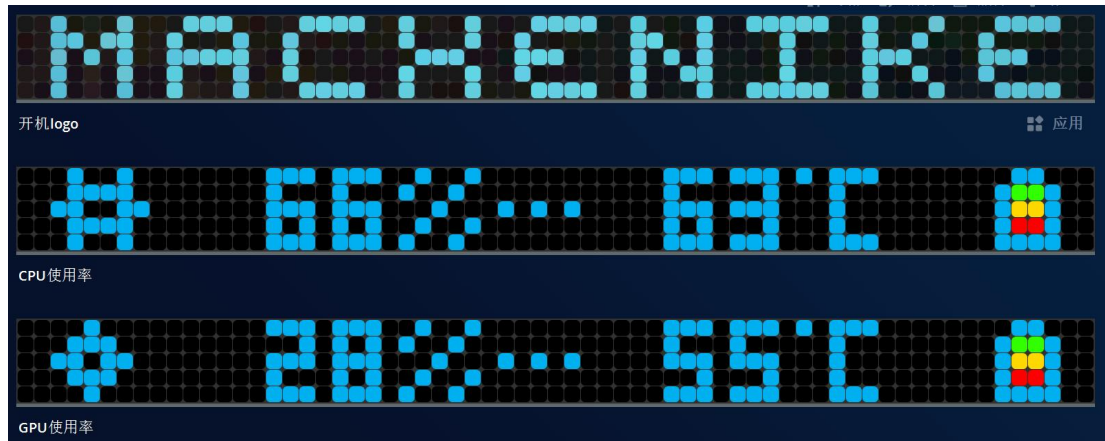
配置：灯效设置



*屏幕亮度调节：设置背光亮度

*久坐提醒设置：设置久坐提醒的设置时间

2. 灯效预览区域:

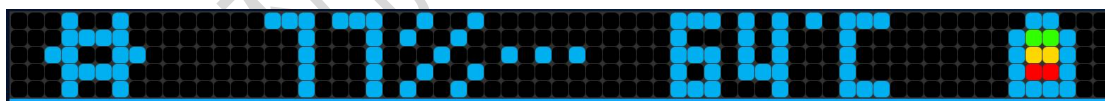


应用：应用灯效，并将灯效载入键盘内存中

***应用灯效时，键盘点阵屏会进入载入界面，请勿切断连接，否则载入失败**



点击灯效可以选中灯效，对应灯效下方会有蓝色选中交互



***编辑和删除需要选中灯效**

***键盘有线模式连接状态下可任意应用点阵屏灯效，无线连接状态下只能显示一种灯效**

***数据类灯效只能在有线模式下展示**

3. 默认灯效介绍:

灯效分为三种：

第一种是数据类灯效（CPU 使用率、GPU 使用率、网速、时间显示、久坐提醒）

这类面板可编辑字符颜色和背景颜色

背景：背景颜色

前景：字符颜色



第二种是系统默认灯效：默认灯效面板可直接编辑，想要重新导入原本的默认灯效需要在编辑面板中导入默认效果



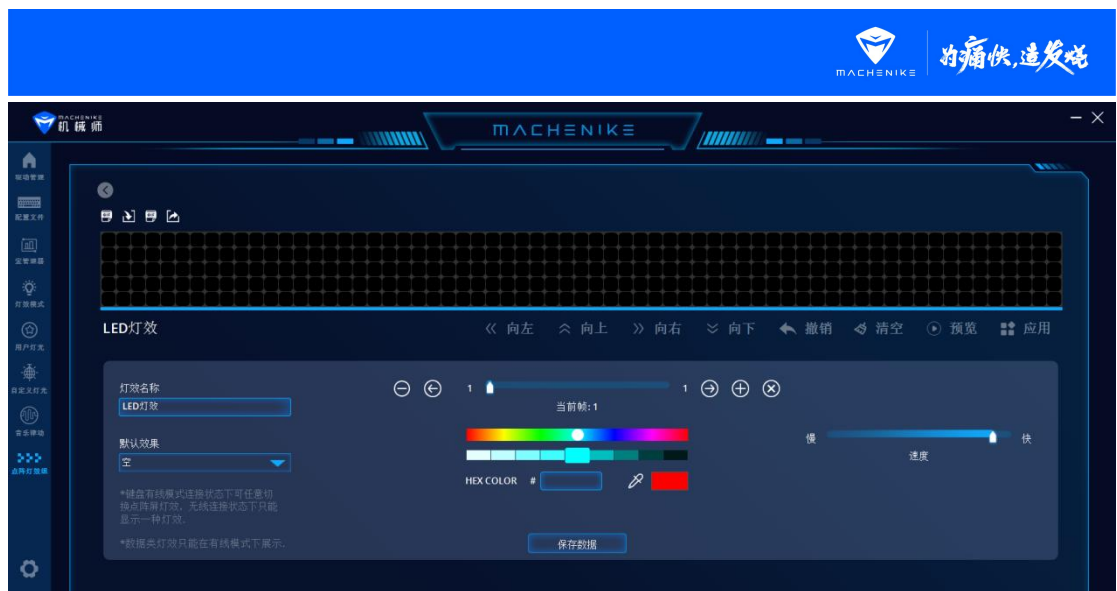
第三种是音乐律动，音乐律动可编辑可视化模式、背景模式、振幅、背景亮度（**键盘音乐律动灯效和屏幕音乐律动灯效只能二者选其一显示，键盘灯效显示音乐律动时候屏幕会显示已载入的屏幕灯效，屏幕音乐律动显示时键盘灯效会显示默认普通灯效**）

4. 编辑面板

①进入编辑面板：

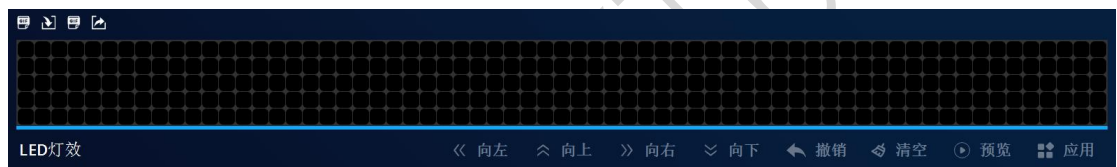
添加：点击添加按键，则会新建一个灯效面板并进入该灯效的编辑面板

编辑：选定一个目标灯效面板，后点击编辑按键，则会进入该灯效的编辑面板



②编辑面板界面分为两个区域

I. 预览区域



导入 GIF 图片：导入 GIF 转化为灯效（建议导入 650*50 像素尺寸的 GIF，其他尺寸导入后会压缩）



导入 LED 效果



导出 GIF 图片



导出 LED 效果



向左：当前灯效帧整体左移



向上：当前灯效帧整体上移



向右：当前灯效帧整体右移



向下：当前灯效帧整体下移

← 撤销

撤销：撤销当前操作

🗑 清空

清空：清空当前灯效帧

▶ 预览

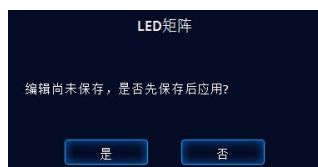
预览：预览灯效，同时屏幕上也会显示灯效预览（由于灯效尚未载入到键盘屏幕内，所以屏幕上显示的动效的流畅性不及驱动内显示的效果，如需体验流畅版的屏幕灯效建议在主界面中选择应用后再查看）

***预览后要点击停止后才能恢复编辑功能**

⏹ 停止

🖼 应用

应用：应用灯效



若无保存数据会弹出窗口：

是：保存数据后应用灯效

否：返回编辑面板

II. 编辑灯效：点击或拖动鼠标选择对应更改的点阵灯



编辑区域

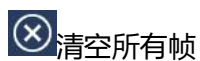


灯效名称：展示灯效名称，默认灯效不可编辑，自建灯效可编辑



默认效果：快速导入默认灯效（默认灯效面板不可直接编辑，需要新建灯效导入默认效果后可编辑额）

***导入默认灯效会覆盖先前修改的内容，不是在灯效帧后增加**



当前帧：显示当前当前灯效帧帧数



拖动图标选择对应灯效帧，右边的数字代表共创建了多少灯效帧

颜色选择方法：



拖动选择颜色，并在下方快速选择区域选择对应颜色



输入颜色对应的十六进制颜色码



点击复制颜色按键并将鼠标拖动至屏幕的任意地方取色



旁边的空格显示当前选中颜色



速度调节模块：拖动图标控制动画播放速度



保存数据：保存修改内容



键盘关闭屏幕灯效快捷键：FN + ~